XBOX 360 LIVE

Viva Piñata: Chaos im Paradies

Piñata Central

Ein Benutzerhandbuch!

0608 Artikelnr. X14-95150-01 DE

RARE

Microsoft game studios

WARNUNG Lesen Sie das Xbox 360® Handbuch und die Handbücher zu sämtlichen Peripheriegeräten, bevor Sie dieses Spiel spielen, um wichtige Sicherheits- und Gesundheitsinformationen zu erhalten. Bewahren Sie alle Handbücher zur späteren Einsichtnahme auf. Um Ersatzhandbücher anzufordern, besuchen Sie die Website **www.xbox.com/support**, oder kontaktieren Sie den Kundensupport.

Wichtige Gesundheitsinformationen zum Verwenden von Videospielen

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)
Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle" während des Ansehens von Videospielen hervorrufen kann. Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehendem Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch die folgenden Vorsichtsmaßnahmen verringert werden:

Vergrößern Sie die Entfernung zum Bildschirm, verwenden Sie einen kleineren Bildschirm, spielen Sie in einem gut beleuchteten Zimmer und vermeiden Sie das Spielen bei Müdigkeit.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie die Videospiele verwenden.

PEGI-Alterseinstufungen und Empfehlungen gelten nur für PEGI-Märkte

WAS IST DAS PEGI-SYSTEM?

Das Alterseinstufungssystem PEGI schützt Minderjährige vor Spielen, die nicht für ihre jeweilige Altersgruppe geeignet sind. BITTE BEACHTEN Sie, dass es sich nicht um eine Einstufung des Schwierigkeitsgrades des Spieles handelt. PEGI beinhaltet zwei Teile und ermöglicht Eltern und anderen Personen, die Spiele für Kinder kaufen möchten, eine sachkundige, dem Alter des Kindes entsprechende Auswahl zu treffen. Der erste Teil umfasst die Alterseinstufung:

Den zweiten Teil stellen Symbole dar, die auf den Inhalt des Spiels hinweisen. Im Einzelfall können für ein Spiel auch mehrere Symbole angegeben sein. Die Alterseinstufung des Spiels spiegelt wider, wie intensiv dieser Inhalt im Spiel umgesetzt wurde. Es werden folgende Symbole eingesetzt:

GEWALT | ORDINÄRE SPRACHE | ANGST | SEXUELLE INHALTE | DROGEN | DISKRIMINIERUNG | GLÜCKSSPIEL

Weitergehende Informationen finden Sie auf: **http://www.pegi.info** und **pegionline.eu**

INHALTSVERZEICHNIS

Willkommen auf Piñata Island — 2
Wer sich im Garten so herumtreibt — 3
Schnellstarthilfe — 4
Starten und speichern — 6
Spielbildschirm — 7
Spielsteuerung — 8
Werkzeuge und Hilfsmittel — 10
Anlocken von Piñatas — 14
Die Süßigkeitenanzeige — 15
Piñata Vision — 16
Fotomodus — 17
Behausungen und Techtelmechtel — 18
Lokale Dienste — 20
Ärger im Garten — 22
Arktik und Wüste — 24
Aufgaben und Wettbewerbe — 26
Xbox LIVE — 28
Nur aus Spaß und Tipps — 30
Mitwirkende — 31
Garantie — 32
Xbox Kundensupport — 33

WILLKOMMEN AUF PIÑATA ISLAND

Hallöchen! Wir von Piñata Central möchten dich herzlich auf Piñata Island willkommen heißen. Wir hoffen, dass es dir wie vielen geht und du dich hier ganz wie zu Hause fühlst.

Piñata Central ist selbst ein großes Wahrzeichen, das von jedem Ort der Insel aus sichtbar und von üppigen Gärten wie deinem umgeben ist. Hierher kommen deine geschätzten Piñatas, wenn es Zeit ist, sie auf eine der vielen Partys auf der ganzen Welt zu schicken. Daher kannst du hier deinen guten Ruf aufbauen.

Also lies dir gut durch, was dich erwartet, und dann wirbel in deinem Garten, dass deine Nachbarn ganz Lickatoad-grün vor Neid werden. Wir freuen uns darauf, bald von dir zu hören!

SO EIN UNGLÜCK!

Diesmal hat es Professor Pester geschafft – er dachte, er könne die Dateien aus der Datenbank von Piñata Central stehlen, aber stattdessen hat er alles gelöscht! Was sollen wir jetzt machen? Wer hilft uns dabei, die Lücken wieder zu füllen? Ich wüsste nicht, wie wir so kurzfristig jemanden für diesen Job finden können ...

– Langston

WER SICH IM GARTEN SO HERUMTREIBT

Leafos

Die gutmütige Leafos ist sehr hilfsbereit, also verärgere sie nicht! Allerdings hat sie es faustdick hinter den Ohren und neigt gelegentlich zu kleinen Notlügen ...

Storkos

Storkos bleibt ihrer Berufung treu. Nach der Paarung bringen dir ihre sicheren Hände dein brandneues Piñata-Ei.

Von links nach rechts: Storkos, Dastardos, Seedos, Leafos, Jardiniero und Professor Pester

Seedos

Der enthusiastische Seedos ist neuerdings noch neunmalkluger, seitdem er noch vor den Inselgeschäften neue Samen bekommt. Aber genau aus diesem Grund solltest du mit ihm reden!

Dastardos

Dastardos ist eine furchteinflößende Gestalt aus der Geschichte von Piñata Island, und er erscheint, wenn ein Piñata erkrankt und sich sein Zustand verschlechtert. Eine Berührung von ihm und kein Heilmittel kann dem armen Piñata mehr helfen!

Jardiniero

Einst war er der größte Gärtner der Insel, was er allerdings auch genau wusste. Heute ist Jardiniero daran gewöhnt, nur die zweite Geige zu spielen, und er steht anderen gern mit Tipps hilfreich zur Seite.

Professor Pester

Pester und seine Rowdys haben nichts Gutes im Sinn. Es hat ihnen nicht gereicht, die Datenbank von Piñata Central zu löschen, jetzt wollen sie den Gärtnern auf der Insel auch noch das Leben schwer machen ...ohne jeden Grund!

SCHNELLSTARTHILFE

Viva Piñata®: Chaos im Paradies bietet ein zeitlich unbegrenztes Spielerlebnis, bei dem du alle Freiheiten hast und deinen eigenen Weg gehen kannst, sodass jedes Spiel anders verläuft. Nachfolgend erhältst du eine kleine Einführung in dein neues Spiel, damit du die wichtigen Dinge auf Anhieb beherrschst! Weitere Informationen zum Starten und Speichern von Spielen findest du auf Seite 6.

1. Du beginnst in einem per Zufall festgelegten, einfachen Startgarten, in dem einige Blumen blühen und bereits ein Piñata für den Anfang lebt. Hier triffst du auf Leafos, sie ist die erste Bewohnerin von Piñata Island, die du kennen lernst. Um **das Hauptmenüzu** öffnen , drücke X.

2. Hier wird dir sofort die **Spielerhilfe** ins Auge stechen, ein visueller Hinweis, der im Verlauf des Spiels immer wieder bei der Auswahl von Menüoptionen erscheint. Du musst der **Spielerhilfe** nicht folgen, wenn du andere Pläne hast, aber wenn du nicht mehr weiter weißt, solltest du danach Ausschau halten.

3. Über das **Hauptmenü** (drücke X, markiere dann mit L eine Option) erhältst du Zugang zu wichtigen Hilfsmitteln im Spiel. Zu den allerwichtigsten gehört das **Tagebuch**, in dem alle möglichen Hinweise, Aufzeichnungen und Statistiken zu deinem Garten und seinen Bewohnern zu finden sind.

SCHNELLSTARTHILFE

4. Die Aufgaben von Piñata Central rufst du über die Option **Dorf** im **Hauptmenü** auf, wo du auch die drei Tutorialaufgaben findest, die dir den Einstieg erleichtern sollen. Hier erfährst du außerdem, wie du Werkzeuge verwendest und Piñatas sesshaft machst, wie du an neue Piñatas aus der Dessert-Wüste kommst und wie du deine sesshaften Piñatas erfolgreich verkuppelst. Du kannst diese einführenden Aufgaben überspringen, allerdings kannst Du sie nicht mehr nachholen, sobald die nachfolgenden Aufgaben freigeschaltet sind!

5. Nun kannst du dich in deinem Garten an die Arbeit machen, indem du mit verschiedenen Hilfsmitteln zur Gartengestaltung und Aufzucht von Piñatas experimentierst, die du im **Hauptmenü** und mit den Werkzeug-Schnelltasten findest. Wenn die ersten Piñatas in deinem Garten erscheinen, markiere sie und drücke Y, um dir ihre Anforderungen anzusehen, damit du sie erfolgreich davon überzeugen kannst, sich in deinem Garten niederzulassen (weitere Informationen dazu findest du unter „Anlocken von Piñatas" auf Seite 14).

6. Wenn du deine Steuerungsoptionen im Spiel ändern möchtest, dann kannst du das jetzt (oder später) tun, indem du START drückst und den **Steuerungsstil** auf **Einfach** oder **Erweitert** stellst. Weitere Informationen dazu findest du unter **Spielsteuerung** auf Seite 9. Drücke danach zum Fortsetzen START.

7. Möchtest du später etwas, was dir erzählt wurde, nachlesen, dann vergiss nicht, dass alles im **Tagebuch** festgehalten wird (drücke X , um das **Hauptmenü** aufzurufen, und wähle dann **Tagebuch** aus). Die **So geht's-Tafel** am Gartenrand ist ein wichtiges Hilfsmittel für Spieler, die ein schwaches Gedächtnis oder das Tutorial unbedachterweise übersprungen haben ...

STARTEN UND SPEICHERN

Stelle sicher, dass du ein **Profil** auf deiner Xbox 360® Konsole erstellt hast, bevor du *Viva Piñata: Chaos im Paradies* spielst. Dies kannst du in der **Xbox Steuerung** tun oder indem du das Spiel lädst und die Xbox Guide-Taste drückst.

Um ein Spiel zu beginnen, drückst du START im **START**-Bildschirm. Wenn du beginnst, wähle ein Speichergerät und ein **Profil** aus, das du verwenden willst (Spielfortschritte und Erfolge werden nur für dieses **Profil** aufgezeichnet), und entscheide dann, ob du mit einem brandneuen Garten beginnen oder an dem weiterarbeiten willst, den du bereits gespeichert hast.

Nun kannst du wählen, ob du einen Garten im Modus **Einzelspieler**, **Mehrspieler** oder **Nur aus Spaß** betreten, dir deinen **Spielerstatus** oder die **Infos zur Online-Sicherheit** ansehen möchtest.

Du musst für jeden neuen Garten einen Namen und ein Speichergerät auswählen. Bitte beachte, dass gespeicherte Dateien nach dem Erstellen nicht mehr verschoben oder kopiert werden können, also triff deine Wahl sorgfältig. Denke bitte auch daran, dass du dein Spiel überhaupt nicht speichern kannst, wenn du mit dem Spielen beginnst, ohne eine bestehende oder neue Speicherdatei anzugeben!

Wenn Du mehr als einen Garten auf demselben **Profil** gespeichert hast, teilen deine Gärten das Geld und die Erfahrungen.

Während das Spiel läuft, speichert die im Spiel integrierte Auto-Speicherfunktion deine Fortschritte regelmäßig (und nach speziellen Ereignissen, wie z.B. Handeln). Du kannst das Spiel auch jederzeit manuell speichern, indem du START drückst und **Speichern und fortfahren** oder **Speichern und beenden** auswählst.

SPIELBILDSCHIRM

Xbox Guide-Taste: Im **Xbox Guide** festgelegte Präferenzen können die individuellen Spieleinstellungen überschreiben. Wenn Änderungen an den Spieloptionen nicht wirksam werden, dann solltest du überprüfen, ob es keine Konflikte zu den **Xbox Guide**-Einstellungen gibt.

Zurück zum Garten BACK
Herauszoomen LT
Piñata finden LB
Cursor bewegen (Klicken für schnellen Cursor) L
Unten: Eine Meldung markieren
Links, Rechts, Oben: Werkzeug-Schnelltasten , , (zwei-, drei- oder viermal drücken)

Steuerkreuz-Schnelltasten

- 1 mal = Gießkanne
- 2 mal = Samenbeutel
- 3 mal = Düngerbeutel
- 1 mal = Schaufel
- 2 mal = Trickstock
- 1 mal = Standard Graspaket
- 2 mal = Großes Graspaket
- 3 mal = Wüsten-Oberflächenpaket
- 4 mal = Schnee-Oberflächenpaket

Einfache Steuerung

Für jüngere und weniger erfahrene Spieler steht eine einfache Steuerungsmethode zur Verfügung (abhängig von deinen **Profil**-Einstellungen kann es passieren, dass diese automatisch gewählt wird). Bei dieser Methode kommen der linke Stick (L) und die vier farbigen Tasten zum Einsatz. Bewege L nach links oder rechts, um die Kamera um den Cursor zu drehen, bewegst du L nach oben oder unten, kannst du dich vorwärts oder rückwärts bewegen. A, B, X und Y sind mit denselben Funktionen belegt. Drücke START, um die Steuerung zu konfigurieren.

Menüs

Die meisten Dienste und Informationsquellen, die du benötigst, erreichst du über das **Hauptmenü**, indem du X drückst und L zu einer bestimmten Option bewegst. Werkzeuge, das **Tagebuch** und die Läden im Dorf sind nur einige der Dinge, auf die du auf diese Weise einfach zugreifen kannst.

Das abgetrennte START-Menü ermöglicht es dir, deinen Steuerungsstil zu ändern (du hast die Wahl zwischen **Einfach** und **Erweitert**), die X- oder Y-Achse umzudrehen und das Spiel zu speichern. Drücke Y, wenn du ein Piñata markiert hast, um **Informationen** über dieses Piñata aufzurufen.

Tagebuch

Das **Tagebuch**, das dir Leafos anvertraut, wird ständig durch neue Informationen aktualisiert, wenn du Fortschritte und Entdeckungen machst. **Meldungen**, die Kommentare von Leafos und die Ereignisse im Garten werden hier ebenfalls vermerkt. Du kannst jederzeit einen Blick in das **Tagebuch** werfen, indem du es im **Hauptmenü** (X drücken) auswählst.

Meldungen

Meldungen werden von Leafos und anderen verwendet, um deine Aufmerksamkeit auf etwas zu lenken. Wenn **Meldungen** in der rechten unteren Ecke erscheinen, drückst du erst ↕, um eine zu markieren, und dann A, um sie zu lesen. Dir entgeht eine Menge, wenn du sie ignorierst! Drücke ↑, wenn du fertig bist, um von der **Meldungsleiste** in den Garten zurückzukehren.

Gartenwerkzeuge

Auch geborene Gärtner benötigen einige Werkzeuge (und verbesserbare erst recht). Drücke X, um das **Hauptmenü** aufzurufen und ein Werkzeug auszuwählen. Wenn du A antippst oder gedrückt hältst, kannst du es benutzen, drücke B, um es wieder wegzulegen.

Schaufel

Der multifunktionale Freund des Gärtners in verbesserter Form, sodass du jetzt die Größe des umzugrabenden Bereichs bestimmen kannst, indem du X drückst und gedrückt hältst. Du kannst auch Formen festlegen, indem du durch Drücken von Y Eckmarkierungen setzt. Ist die Form komplett und zusammenhängend, dann drückst du Y, um mit dem Graben zu beginnen. Die Größe ist natürlich begrenzt — die Anzeige füllt sich und zeigt dir an, wie weit du noch gehen kannst.

Gießkanne

Dazu bleibt nicht viel zu sagen, du solltest aber nicht vergessen, dass deine Pflanzen nicht nur austrocknen, wenn du dich nicht um sie kümmerst, sie können auch zu viel Wasser bekommen, also behalte die Anzeige beim Gießen lieber im Auge.

Graspaket

Ein Spezialvorrat an Sofortgrassamen (kurz oder lang), der niemals ausgeht ... unverzichtbar für einen grünen und gesunden Garten! Drücke A einmal, um mit dem Säen zu beginnen, und drücke A erneut, um damit aufzuhören.

Oberflächenpaket

Ähnlich wie beim Graspaket kannst du hiermit deinen Garten verändern, indem du ihn mit Sand oder Schnee bedeckst. Wie das funktioniert? Mit echter Piñata Island-Magie! Dank modernster Wissenschaft! Ähm, eigentlich haben wir keine Ahnung, wie es funktioniert ...

Samen

Der Erfolg und die Schönheit deines Gartens hängt von der Auswahl der Samen ab, die du aussäst. Die besten Ergebnisse erzielst du, wenn du deine Samen wirklich einpflanzt (indem du A drückst) und nicht nur zu Boden fallen lässt (durch Drücken von B). Fallen gelassene Samen wachsen unter Umständen nicht sofort oder gar nicht, aber man kann sie wieder aufheben und richtig einpflanzen. Musst du sehr viel aussäen? Dann öffne den **Samenbeutel** im **Hauptmenü**, über den du alle verfügbaren Samen kaufen kannst, ohne erst jedes Mal einen Laden aufsuchen zu müssen.

Dünger

Durch den bedachten Einsatz von Dünger kannst du ein wahres Wachstumswunder erleben. Verwende den passenden Dünger bis zu drei Mal bei der entsprechenden Pflanze und warte ab, was geschieht! Das Düngen von Bäumen ist nicht ganz so einfach, da der Dünger zur richtigen Zeit gegeben werden muss. Ein **Düngerbeutel** steht dir über das Steuerkreuz (drücke dreimal ◯), im **Hauptmenü** (wenn eine Pflanze markiert ist) oder in Costolots Laden zur Verfügung.

Schilder und Tafeln

Im Garten verteilt findest du Tafeln und Schilder, die dir Zugang zu nützlichen Funktionen wie dem Abzeichenprogramm und wichtigen Informationen bieten. Jeder Garten auf der Insel verfügt nun über eine **So geht's-Tafel**, auf denen diverse Vorgänge einfach erklärt werden. Mit dem **Rausschmeißer** kannst du Piñata-Arten verbannen, für die du bereits Meisterverkuppler bist, ähnlich wie die saure Säule saure Piñata-Arten, die du bereits gezähmt hast, fern hält. Du kannst sogar einem **Wegweiser** zur Dessert-Wüste oder den Piñarctic-Gebieten auf Piñata Island folgen. Da draußen ist noch alles wild — welchen neuen Arten du da wohl begegnen wirst?

WERKZEUGE UND HILFSMITTEL

Tricks & Varianten

Während die meisten Piñatas direkt aus der Wildnis weggelockt werden können, kannst du einige exotische Arten und farbenprächtige Varianten nur durch systematisches Ausprobieren gewinnen. Wenn du etwas herumexperimentierst (beispielsweise bei der Ernährung der Piñatas) verändern sie vielleicht ihr Aussehen oder es entstehen ganz neue Arten. Wenn du ein Gerücht hörst oder eine eigene Idee hast, verfolge sie – wer weiß, wohin sie dich führen! Das Experimentieren kann auch dazu führen, dass ein Piñata einen Trick ausführt. Jede Art kann bis zu zwei Tricks (einen nach dem anderen) lernen, wenn du während des Tricks mit deinem Trickstock wedelst. Setze den Trickstock danach erneut bei diesem Piñata ein, damit es den Trick ausführt! Piñatas, die ein oder zwei Tricks kennen, sind gleich viel mehr wert.

Zeit

Mithilfe der Uhr kannst du die Zeit besser im Auge behalten, wenn du beispielsweise bestimmte Aufgaben erledigen musst. Du siehst, wann deine Helfer (falls du welche hast) anfangen und aufhören zu arbeiten und wann die verschiedenen Piñata-Arten aktiv sind oder schlafen.

Stufenaufstieg

Rings um die Uhr siehst du die wichtige Erfahrungsanzeige, deren Blütenblätter blau werden, wenn du in deinem Garten arbeitest und neue Piñatas anlockst. Fülle die Anzeige, um eine Stufe aufzusteigen – dies kann dir gleichzeitig Werkzeugverbesserungen, mehr Platz im Garten oder das Auftauchen neuer Piñatas einbringen!

ANLOCKEN VON PIÑATAS

Die besten Gärten haben die besten Piñatas, und aus genau diesem Grund solltest du hier dein eigenes Paradies erschaffen. Piñatas müssen in einen Garten gelockt werden, und für jede Art gibt es andere Anforderungen, die du erfüllen musst, damit es erscheint, dann deinen Garten aufsucht und schließlich dort sesshaft wird. Einige bevorzugen eine bestimmte Art von Gras oder Wasser, andere werden von anderen Arten angezogen und die meisten suchen nach einer guten Nahrungsquelle.

Natürlich musst Du das nicht alles selbst herausfinden. Markiere ein Piñata, und drücke Y, um seine **Informationen** aufzurufen, sieh dir dann die Anforderungen im Reiter **Zustand** an. Wenn du diese Anforderungen erfüllst, wird dir ein einfarbiges Piñata, das dich besucht, bald seine Bewohner-Farben zeigen. Zu guter Letzt kannst du einem Neuankömmling im Menü **Informationen** noch einen Namen geben, indem du auf den Reiter **Wichtige Infos** klickst und **Umbenennen** auswählst. Schon hast du einen weiteren glücklichen Bewohner!

Piñata finden

Der schnellste und einfachste Weg, ein Piñata, das in deinem Garten lebt, zu finden, ist mithilfe der hochmodernen Funktion **Piñata finden**. Drücke LB oder RB, um **Piñata finden** aufzurufen, und wähle dann einfach in der Liste das Piñata aus, das du suchst.

Die flexible Funktion **Piñata finden** kann auch angepasst werden, um Pflanzen, Behausungen, Gartenfunktionen und vieles mehr zu suchen. Markiere einfach etwas in deinem Garten, bevor du **Piñata finden** aufrufst, um eine spezialisierte Liste zu sehen.

SÜSSIGKEITENANZEIGE

Jeder Piñata-Bewohner in deinem Garten hat eine eigene Süßigkeitenanzeige. Nur wenn diese ganz gefüllt ist, ist das Piñata bereit für die Reise zu Piñata Central, von wo aus es zu einer passenden Party geschickt wird.

Es gibt viele Wege, die Süßigkeitenanzeige eines Piñatas zu füllen: Biete ihm beispielsweise Süßigkeiten oder Nahrung an (jede Art hat eigene Vorlieben und Abneigungen), stelle ihm eine behagliche Behausung zur Verfügung, schenk ihm Accessoires oder lass es Wettbewerbe gewinnen. Die Süßigkeitenanzeige der Piñatas kann sich aber auch verringern und sie werden deprimiert, wenn du dich nicht gut genug um sie kümmerst ...

Ist die Süßigkeitenanzeige eines deiner Bewohner ganz gefüllt und ist er bereit zu gehen, dann markiere die spezielle Piñata Central-Kiste am Gartenrand, wähle **Einpacken** und das Piñata aus, und schon ist es auf dem Weg, sein Schicksal zu erfüllen. Aber keine Sorge, wir schicken es dir bald zurück, und durch das Erlebnis wird es nur noch wertvoller!

Süßigkeiten

Standard-**Piñata-Süßigkeiten**, **Glücksbonbons** und die noch besseren **Wonnebonbons** steigern die Süßigkeitenanzeige eines Piñatas, wenn sie gegessen werden (**Piñata-Süßigkeiten** steigern überdies auch den Wert). Jedes Piñata enthält **Lebenssüßigkeiten**, die herausquellen, wenn das Piñata durch Schaden oder Krankheit aufbricht und dann als nicht sesshaftes Piñata außerhalb des Gartens wieder erscheint.

Glücksbonbon

Wonnebonbon

Lebenssüßigkeit

Saure Bonbons sind giftig und werden von sauren Piñatas und Rowdys verteilt. Zerschlage sie, bevor sie deine Bewohner noch in Versuchung führen! **Liebesbonbons** können als Ersatz für Techtelmechtelanforderungen genutzt werden, wenn ein Piñata zumindest eine davon erfüllt.

Saures Bonbon

Liebesbonbon

Das war noch lange nicht alles, aber die restlichen Süßigkeiten (und was sie bewirken) musst du schon selbst entdecken!

PIÑATA VISION

Piñata Vision-Karten stellen eine völlig neue Art der Interaktion mit *Viva Piñata: Chaos im Paradies* dar und ergänzen deinen Garten um neue Funktionen. Wenn eine Xbox LIVE® Vision-Kamera an deine Xbox 360 Konsole angeschlossen ist, brauchst du lediglich deine Karte vor die Kamera zu halten, während du dich im Garten aufhältst.

- Halte die Karte an den Enden, so dass sie vollständig im Dialogfenster auf dem Bildschirm zu sehen ist und stelle sicher, dass die Kanten nicht beschädigt werden (z.B. mit den Fingern)
- Hat die Kamera die Karte erkannt, wird der darin codierte Inhalt sofort in dein Spiel übertragen.

Du könntest daraufhin ein seltenes Piñata, eine Vorratsaufstockung, eine Änderung des Wetters oder Geländes, einen neuen Look für einen bestehenden Gegenstand oder etwas ganz Anderes erhalten ...

FOTOMODUS

Hast du etwas Tolles gesehen oder geschafft, das du aufzeichnen und deinen Freunden on- und offline zeigen willst? Der integrierte **Fotomodus** macht dies zu einem Kinderspiel (und spielen tut doch jeder gern). Drücke während des Spielens Ⓧ, um das **Hauptmenü** aufzurufen, wähle **Kamera**, richte die Linse auf das entsprechende Objekt und knips los.

Alle geschossenen Fotos werden automatisch in deinem **Tagebuch** gespeichert, und sie können auf den *Viva Piñata: Chaos im Paradies*-Onlineserver (***www.vivapinata.com***) hochgeladen werden, damit andere sie bestaunen können. Das Thema jedes Fotos wird automatisch erkannt und automatisch aufgelistet. So können Spieler, die Fotos mit bestimmten Elementen suchen, diese ganz einfach finden .

Der Fotomodus kann sogar in Kombination mit Piñata Vision benutzt werden, um mit Piñatas zu handeln. Wenn du ein Foto machst, hast du die Option, daraus eine eigene Piñata Vision-Karte zu machen, die du einem Freund schicken kannst. Dein Piñata verschwindet dann augenblicklich aus deinem Garten, und wenn der glückliche Empfänger die Karte vor seine Xbox LIVE Vision-Kamera hält, taucht es auf magische Weise wieder auf!

Piñata-Behausungen

Wenn du dich als Piñata-Verkuppler versuchst oder einfach nur möchtest, dass sich deine Bewohner sicher fühlen und zufrieden sind, dann kannst du einen Künstler (unter uns auch einfach Baumeister genannt) einstellen, damit er für eine oder mehrere Piñata-Arten Behausungen baut.

Sobald du eine Behausung in Auftrag gegeben hast, wählst du einen Platz im Garten aus und drückst A, um den Bauplatz zu bestätigen. Wenn der Cursor rot wird, ist der Bauplatz entweder zu klein oder versperrt, dann kannst du versuchen, ihn zu drehen (halte X gedrückt und bewege L) oder du suchst dir eine neue Stelle aus. Danach wartest du, bis der Bau angeschlosssen und die Behausung zu sehen ist, damit du deine Piñatas hineinscheuchen kannst!

Piñata-Techtelmechtel

Wenn du eine Piñata-Behausung und wenigstens zwei Bewohner derselben Art hast, bist du bereit für ein Techtelmechtel, das dazu führen kann, dass in deinem Garten eigene Piñatas geboren werden, die du nicht erst anlocken musst.

Markiere das zu verkuppelnde Piñata-Paar, indem du eins mit A auswählst und es zu dem anderen führst (indem du es auch mit A auswählst). Wenn sie sich nicht füreinander interessieren, dann drücke Y, um nachzusehen, ob die Techtelmechtelanforderungen erfüllt sind.

Ein Herz über deinen Piñatas zeigt einen Erfolg an, und jetzt steht nur noch das Verkupplungs-Minispiel zwischen dir und den Piñata-Nachkommen. Danach kommt der Paarungstanz, Storkos liefert dir ein Ei, und es folgt eine kurze Kokonphase, nach der das Piñata geboren wird und in deinem Garten aufwachsen kann!

Ein blaues Herz über dem Kopf eines Bewohners weist darauf hin, dass das Techtelmechtel beginnen kann, sobald du in deinem Garten Platz für ein weiteres Piñata geschaffen hast ...

Verkupplungs-Minispiele

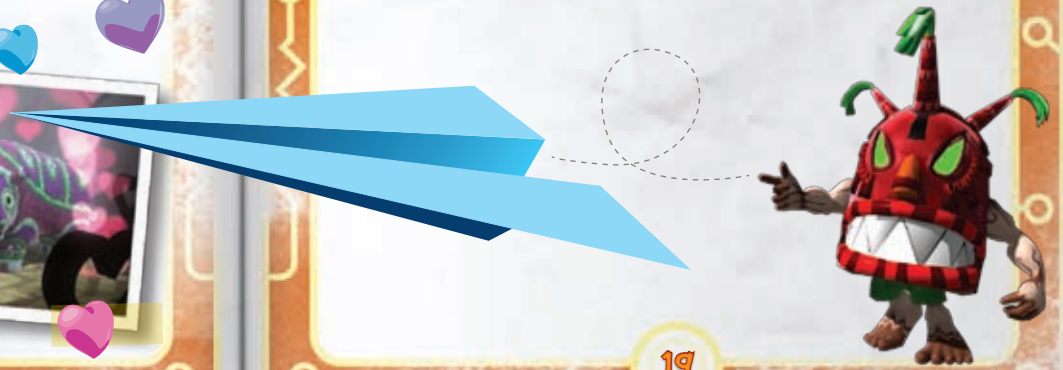
Damit die Verkupplung erfolgreich ist, gibt es für jede Art ein eigenes Labyrinth-Minispiel, das du bewältigen musst. Und dabei musst du nicht nur das Piñata zu seinem Partner auf die andere Seite des Labyrinths bringen, sondern unterwegs auch noch Herzen einsammeln.

Wenn die Herzen im Zähler unten am Bildschirm blau leuchten, hast du genug gesammelt. Findest du noch weitere, dann erhältst du einen Bonus und deine Leistung wird besser bewertet.

Aber wenn du die Ärgerlinge zu oft triffst, verlierst du deine Leben und somit auch das Spiel, was beiden Piñatas das Herz bricht und ihnen für eine Weile die Lust auf ein Techtelmechtel verdirbt. Nimm Dich besonders vor den blauen Ärgerlingen in Acht, denn sie klammern sich an Dir fest und folgen Dir, wenn Du ihnen zu nahe kommst!

Drücke während des Spiels Y um zwischen Draufsicht und Nahansicht zu wechseln. Beide Sichtmodi haben ihre Vorteile, also zögere nicht, bei Bedarf von einem zum anderen zu wechseln!

Wenn du das Labyrinth bezwungen hast, wird deine Leistung anhand von Faktoren wie der benötigten Zeit und den gesammelten Herzen bewertet. Die Labyrinthe aller Piñatas werden schwerer, je näher du dem Stauts eines Meisterverkupplers kommst, aber es lohnt sich, Bestleistungen zu bringen, da du damit nicht nur auf den Bestenlisten angeben kannst — du wirst es auch am Inhalt des Piñata-Eis merken ...



Läden im Dorf

Die lokalen Einkaufsläden akzeptieren die übliche Währung der Insel, die Schokoladenmünze. Benutze alle Münzen, die du verdienst, gewinnst oder durch Arbeiten zusammenkratzt, um für die angebotenen Objekte und Dienstleistungen zu bezahlen. Als Belohnung dafür winken ein besserer Garten, wertvollere Piñata-Bewohner, mehr Ruhm und größerer Reichtum.

Dies sind einige der Läden, die du während deiner Zeit hier am häufigsten besuchen wirst ...

Costolots Laden

Ein guter Ort um Samen und allerlei verschiedene Waren zu erwerben. Lotti hier geht auch gern einkaufen. Zögere also nicht, ihr deine nicht mehr benötigten Objekte anzubieten.

Papiertiere

Fräulein Petula bietet eine Auswahl an Piñatas sowie Zubehör an. Einige Zubehörteile beinahalten tolle Bonus-Effekte, jeder Bewohner kann allerdings nur eine begrenzte Anzahl davon tragen.

Postamt

Das Verschicken und Empfangen von Dingen in Kisten ist ein wesentlicher Bestandteil des Spielens mit Freunden über Xbox LIVE. (Weitere Informationen über Xbox LIVE findest du auf Seite 28.) Fanny Franker vom freundlichen Postamt nebenan wird dir nur allzu gern behilflich sein!

Willy Builder

Der forsche Handwerker Willy hat viel Erfahrung beim Bau von Piñata-Häusern. Es gibt keine bessere Art die Privatsphäre und das Wohlbefinden deiner Bewohner zu gewährleisten.

Barts Tauschhandel

Bart der Tinker ist immer noch hier und hat sich darauf konzentriert, einen Gegenstand in einen anderen, entfernt damit verwandten, zu tinkern. Allerdings hat sich sein Repertoire vergrößert, und in den Anforderungen einiger Piñatas sind jetzt auch getinkerte Objekte zu finden.

Helfer

Wenn die einfachen Gartenarbeiten keine Zeit für dein Gärtnergenie lassen, dann solltest du in Arfurs Pinte nach Helfern Ausschau halten.

Sprinklerinnen und **Jäterinnen** geben beim Wässern und Unkrautzupfen in deinem Garten ihr Bestes. **Sammlerinnen** verkaufen alle in deinem Garten herumliegenden Erzeugnisse in deinem Auftrag. **Wächter** haben sich auf das Vertreiben von Sauren spezialisiert, während **Buddler** auf der Suche nach Schätzen im Boden wühlen.

All diese Helfer kannst du von Zeit zu Zeit einstellen. Du hast die Wahl, aber vergiss nicht, das du sie für ihre Dienste bezahlen und zufrieden stellen musst!

Von links nach rechts: Sammlerin, Wächter, Buddler, Jäterin und Sprinklerin

Saure Piñatas

Was ist das für eine rot-schwarze Monströsität, die dein sorgfältig angelegtes Blumenbeet durcheinander bringt? Vermutlich ist es ein saures Piñata. Diese unvernünftigen wilden Piñatas erscheinen unter bestimmten Bedingungen, allerdings wirst du dich nicht wie bei anderen Piñata-Arten über ihr Erscheinen freuen.

Jede saure Art besitzt eigene zerstörerische Eigenschaften und sollte schnell auf die eine oder andere Art beseitigt werden. Wenn du ein Saures mit Süßigkeiten fütterst, kannst du es für eine Weile besänftigen, sodass es sein unsoziales Verhalten einstellt, aber es gibt nur eine dauerhafte Lösung — lerne, wie man die wilde Bestie zähmt, und gewinne auf diese Weise einen brandneuen Piñata-Bewohner.

Pester und die Rowdys

Jeder, der schon mal auf Piñata Island war, kennt Professor Pester und seine 'lustigen' Rowdys. Pester ist auf alle Piñata-Süßigkeiten aus, und nach seinem gescheiterten Versuch, die Dateien von Piñata Central an sich zu bringen, will er nun alle Inselbesucher und -bewohner belästigen, wie er nur kann.

Seine Rowdys haben ebenfalls nur Unheil im Sinn und wollen kostbäre Gärten verschandeln. Die rot maskierten Gauner kann man weder mit Vernunft überzeugen oder zähmen, allerdings lassen sie sich bestechen ...

Pester selbst ist nicht ganz so leicht abzuwehren (aber ein Haufen Münzen kann dabei ebenfalls hilfreich sein). Wie immer ist er auf deine kostbarsten Piñatas aus, und du kannst dich von ihnen verabschieden, wenn du keinen Weg findest, diesen Störenfried aus deinem Garten zu sperren oder zu werfen.

Kämpfe

Die meisten Piñatas sind von Natur aus friedfertig. Sie haben jedoch Instinkte und Tendenzen wie jedes andere Tier und du wirst schnell hinter die langjährigen Rivalitäten zwischen den Arten kommen, die zu Kämpfen im Garten führen.

Kämpfe enden fast immer damit, dass ein Piñata verletzt am Boden liegt und schnell geheilt werden muss, ehe Dastardos auftaucht. Es lohnt sich also, wann immer es geht diese Rivalitäten im Keim zu ersticken (noch besser: Ordne deinen Garten so an, dass die Streithähne gar nicht erst aufeinander treffen).

Wenn du eine **Kampfmeldung** oder sogar umherfliegende Wurfgeschosse siehst, dann solltest du einschreiten und versuchen, mithilfe der Schaufel oder der Gießkanne für Ruhe zu sorgen. Das könnte sich zwar anders als gedacht auswirken, aber welche Möglichkeit hast du denn sonst?

Krankheit

Gelegentlich wird sich eines deiner Piñatas unwohl fühlen (oder sich während eines Missgeschicks verletzen) und medizinische Versorgung benötigen. In diesem Fall solltest du dich an Doc Patchingo wenden. Beeile dich damit, ihn zum Ort des Geschehens zu rufen, bevor Dastardos den kranken Piñata entdeckt ...

Unkräuter

Unkräuter sind der Albtraum hingebungsvoller Gärten und in etwa so erwünscht wie ein saurer Mallowolf im Haus deines Cluckles. Diesteln, Efeu, Schierling—all diese Unkräuter sind potentiell gefährlich, sowohl für die anderen Pflanzen als auch die Piñatas.

Zwar können einige Unkräuter auch für Piñata-Anforderungen und beim Tinkern verwendet werden, aber wenn du nicht genau weißt, was du tust, solltest du davon absehen, für diese Fälle Unkraut in deinem Garten wachsen zu lassen ...

Das Partygeschäft boomt, und Piñata Central muss expandieren, um Schritt halten zu können. Das heißt, es werden neue Piñatas gebraucht!

Du musst nicht mehr länger darauf warten, dass sich Piñatas entschließen, in deinem Garten zu leben. Jetzt kannst du dich selbst aufmachen und sie einfangen.

Für wagemutige Forscher stehen nun erstmals neue Gebiete auf Piñata Island offen: die Dessert-Wüste und die Piñarctic. In beiden Gegenden wimmelt es von neuen Arten, die du einfangen und in ihr neues Zuhause in deinem Teil dieser Welt bringen kannst. Hast du Interesse? Dann entscheide dich einfach für Sand oder Schnee, folge dem entsprechenden **Wegweiser** in deinem Garten (die richtige Richtung dürfte naheliegend sein), und in kürzester Zeit bist du da ...

Piñatas fangen

Wenn du dich nicht in deinem eigenen Territorium aufhältst, laufen die Dinge ein wenig anders. In der Piñarctic und der Dessert-Wüste wandern Piñatas auf vertraute Weise umher, aber es ist gar nicht so einfach, an sie heranzukommen.

Diese Wildnis zu bezwingen soll nicht deine Aufgabe sein. Alles, was du hier tun kannst, ist Fallen aufzustellen und Köder auszulegen. Langston bietet beides an, er führt den Laden gleich in der Nähe. Wenn du dir eine Falle ausgesucht hast (einige sind robuster und teurer als andere), stellst du sie im Hauptgebiet auf und legst einige Köder hinein. Danach kannst du warten und die Situation "steuern" indem du unerwünschte Piñatas verscheuchst, zu deinem eigenen Garten zurückkehrst und auf eine **Meldung** wartest, dass deine Falle zugeschnappt ist. Du kannst die Falle auch manuell auslösen und dabei dein Timing verbessern. Um den manuellen Auslöser zu aktivieren, markiere eine Falle und drücke B zum **Falle auslösen**. Nachdem eine Falle zugeschnappt ist, kannst du die geschlossene Falle markieren und A auf der Steuerung wählen zum **Falle jetzt verschicken**.

In jedem Fall wird die Kiste (abhängig von deinem Glück, der Stärke der Falle und der Entschlossenheit des Piñatas vielleicht sogar mit einem Piñata darin) zum Postamt geliefert und du kannst sie in deinem Garten auspacken. War deine Expedition efolgreich, dann solltest du dir die Anforderungen deiner Neuerrungenschaft ansehen und dafür sorgen, dass sie sich bei dir wohl fühlt!

Piñata Central-Aufgaben

Wähle **Langston** im **Hauptmenü** aus, um zum Fabrikcomputer zu gelangen, wo du siehst, auf welchen Partys auf der ganzen Welt Piñatas welcher Art gesucht werden (nachdem du die Tutorialaufgaben gelöst oder übersprungen hast).

Die Weltkarte ist in Regionen unterteilt, von denen immer drei gleichzeitig verfügbar sind, und jede enthält Aufgaben, die gelöst werden müssen, bevor eine neue Region freigeschaltet wird. Für alle Aufgaben müssen die zu liefernden Piñatas bestimmte Anforderungen erfüllen, und die Erfahrungen, die deine Piñatas dabei sammeln, machen sie nach ihrer Rückkehr umso wertvoller. Das ist der große Kreislauf des Lebens auf Piñata Island!

Wenn du eine Region geschafft hast, kannst du sogar einen Bonus wie ein entsprechendes Accessoire erhalten, das dich an deine Errungenschaften in dieser Region erinnern soll.

Du kannst natürlich auch nur einen Teil oder keine der Aufgaben erfüllen, wenn du keine Lust dazu hast. Alles, was du brauchst, um einen Garten zu erschaffen und zu bevölkern, steht dir auch zur Verfügung, wenn du Piñata Central nie aufsuchst, sodass du mit deinem eigenen Tempo spielen und dir eigene Ziele setzen kannst. Du kannst dich beispielsweise darauf konzentrieren, dich mit deinen Freunden zu messen, wer den wertvollsten Garten oder die besten Piñatas hat, du kannst die Liste der Spielertitel abarbeiten oder zum Meisterverkuppler jeder Piñata-Art werden.

ABER KOMM SCHON - FASS DIR EIN HERZ

Dank pester fehlen uns hier bei piñata Central unzählige wichtige Dateien. Und, warum solltest du unsere Aufgaben ignorieren, wenn die wahre Heldentat darin besteht uns zu helfen ... stimmts?

- Langston

Wettkämpfe

Es kann schnell passieren, dass man sich auf Piñata Island nur um seine eigenen Angelegenheiten kümmert, aber ab und zu solltest du auch mal den Kontakt zu anderen Gärtnern suchen. Dies geht unter anderem, indem du an den freundschaftlichen Wettbewerben wie den Rennen oder den Schönheitswettbewerben teilnimmst.

Markiere einfach einen deiner Piñata-Bewohner, drücke Ⓧ und wähle **Antreten** aus. Du kannst entweder über Xbox LIVE gegen andere Spieler-Gärtner antreten oder lokal gegen Gegner, die von Piñata Central aufgestellt werden.

Schönheitswettbewerbe laufen automatisch ab und werden abhängig vom Aussehen deines Piñatas und den Launen der Juroren gewonnen oder verloren. Bei Rennen musst du schon aktiver werden, da du dein Piñata auf der Strecke steuern und versuchen musst, dich an die Spitze des Feldes zu setzen, indem du es auf seinem bevorzugten Terrain lenkst, den Windschatten der Konkurrenten ausnutzt und auf die hilfreichen Kisten achtest. Der Sieg bei einem Wettbewerb steigert den Wert und die Zufriedenheit eines Piñatas, also mach dich bereit, dein Bestes zu geben!

Sofapromi

Wenn du die ganzen Aufgaben und Wettbewerbe leid bist, dann kannst du dir auch ein wenig Unterstützung suchen. Die Funktion **Sofapromi** ermöglicht es einem zweiten Spieler, einen Garten aufzusuchen und dort aktiv zu werden, und das sogar mitten in einem laufenden Spiel.

Der Spieler bekommt dadurch einen eigenen Cursor und Zugang zu den besten Werkzeugen. Wenn er etwas Hilfreiches tut, füllt sich eine 'magische' Anzeige, die eine mächtige Spezialfunktion gewährt, wenn sie gefüllt ist — sie kann ein krankes Piñata heilen, ein Objekt tinkern, eine Süßigkeitenanzeige füllen oder etwas ganz Überraschendes tun. Danach ist die Anzeige wieder leer und muss erneut gefüllt werden. Das ist doch ein super Anreiz für eine effektive Kooperation!

Bei Xbox LIVE handelt es sich um eine Internet Gaming Community für Spieler mit Hochgeschwindigkeits- oder Breitband-Internetverbindung. Hier können sich Spieler eine dauerhafte Spielerkennung geben, eine **Freundesliste** mit anderen Spielern einrichten, sehen, wann diese online sind, und Spieleinladungen versenden und erhalten. Auch das Herunterladen neuer Inhalte für noch mehr Spielspaß ist möglich.

Herstellen einer Verbindung

Bevor du Xbox LIVE verwenden kannst, musst du deine Xbox 360 Konsole an eine Hochgeschwindigkeits-Internetverbindung anschließen und den Xbox LIVE-Service abonnieren. Um weitere Informationen zum Anschluss an Xbox LIVE sowie über die Verfügbarkeit von Xbox LIVE in deiner Region zu erhalten, besuche die Website ***www.xbox.com/connect***.

Tauschen

Über das Postamt kannst du Samen, Pflanzen, Zubehör, Produkte und sogar Piñatas mit Freunden über Xbox LIVE tauschen. Diese Möglichkeit steht dir ab einer bestimmten Spielerstufe (ebenso wie das Postamt) zur Verfügung.

Folge einfach den Bildschirmanweisungen zum Senden oder Empfangen von Kisten. Denke aber daran, dass du immer nur jeweils eine Kiste in deinem Garten haben kannst. Außerdem hat das Postamt nur begrenzten Speicherplatz, daher solltest du alle Kisten, die du bekommst, bald nach ihrem Eintreffen auspacken.

Online gemeinsam gärtnern

Beginne einen **Multiplayer**-Garten im **Hauptmenü**, dann können bis zu vier Spieler gleichzeitig am Aufbau des Gartens arbeiten und kooperativ über Xbox LIVE spielen.

Jedem Spieler steht ein Cursor und ein Werkzeugsatz zur Verfügung, wobei die Erfahrungsstufe des besten Spielers bestimmt, welche Piñatas erscheinen, welche Funktionen verfügbar sind usw.

Der Spieler, der den Garten einrichtet, kann Regeln für die anderen Besucher festlegen. Hast du beispielsweise einen Besucher, den du nicht einschätzen kannst, dann beschränke ihn auf **Nur zusehen**, damit er sich zwar alles ansehen, aber kein Unheil anrichten kann.

Das gesamte Spiel kann auf diese Weise gespielt werden, es ist aber auch möglich, einen eigenen Garten anzulegen und gelegentlich Gäste zu empfangen. Natürlich kannst du auch online nach den Gärten anderer Spieler suchen und diese besuchen. Dies ist eine tolle Art, neue Einblicke zu gewinnen, den Kontakt zu Freunden zu halten, Tipps von erfahrenen Gärtnern zu bekommen oder jenen hilfreich zur Hand zu gehen, die es noch nicht so weit geschafft haben!

Nicht in der Xbox Steuerung

Solltest du in einer Sprache spielen, die nicht von der **Xbox Steuerung** unterstützt wird, dann musst du eine entsprechende Region in den **Konsoleneinstellungen** auswählen, um diese Sprache im Spiel zu aktivieren. Weitere Informationen erhältst du unter ***www.xbox.com***.

Piñata-König der Welt!

NUR AUS SPASS UND TIPPS

Nur aus Spaß-Modus

Der Nur aus Spaß-Modus erlaubt es dir, einen vom Hauptspiel unabhängigen Garten zu erstellen mit dem einzigen Ziel (du hast es vermutlich schon erraten), Spaß zu haben und nicht den Druck zu haben, ein Ziel erreichen zu müssen.

Aktiviere diesen Modus über das **Hauptmenü** und du wirst die Unterschiede schnell feststellen. Ein kompletterer Startgarten, alle Werkzeuge, Läden und Gegenstände sind sofort verfügbar, du hast unendlich viel Geld, vereinfachte Piñata-Anforderungen (sowie Anforderungssymbole), keine Sauren, Rowdys oder Unkräuter, einen **Rausschmeißer**, der aktiv wird, sobald sich ein Piñata angesiedelt hat, und noch vieles mehr, dass dir das Leben leichter macht.

Der Nur aus Spaß-Modus kann zum Experimentieren und Entspannen genutzt werden oder um jüngere oder weniger erfahrene Spieler mit dem Spiel vertraut zu machen. Logischerweise kannst du hier nicht das ganze Spiel sehen — Tutorialaufgaben sind verfügbar, alle anderen Aufgaben und Erfolge wurden jedoch deaktiviert und auch einige Piñatas höherer Stufe lassen sich nur im Spiel entdecken.

Es ist möglich, jedes Piñata über das Postamt in deinen **Nur aus Spaß** -Garten zu 'importieren', aber du solltest nicht vergessen, dass es nicht mehr zurückgeschickt werden kann!

Tipps

- Rede öfter mal mit Seedos (oder besorge dir auf andere Weise Samen von ihm). Neue Samen sind bei ihm früher als in den Läden erhältlich. Aus neuen Samen werden neue Pflanzen, und neue Pflanzen locken neue Piñatas an!
- Piñatas zu verkaufen ist ein guter Weg, Geld zu verdienen und etwas Platz im Garten zu schaffen.
- Saure Piñatas kommen immer wieder, solange du keinen Weg gefunden hast, sie aus deinem Garten zu verbannen oder in freundliche Bewohner zu verwandeln ...

MITWIRKENDE

Rare

Viva Piñata: Chaos im Paradies Entwicklerteam

Software
William Bryan
Brent Poynton
Phil Baker
James Thomas
Neil Jones
Eoin O'Flynn
David Parkinson
Robin Moore
Eike Umlauf
Nicola Bhalerao
Charles Goatley
James Lawrence
Dave Symmonds

Grafik
Edward Bryan
Ryan Stevenson
Neil Pryce
Riko Agarie
Stephen Hall
Andrew Pollington
Chris Phillips
Andrew Hall
Peer Lemmers

Design
Justin Cook
Matthew Carter
Andrew Preston (Volt)

Produktion
Steven Brand
Adam Park

Musik und Soundeffekte
Grant Kirkhope
Jamie Hughes

Test
David Wong

Viva Piñata Alumni
Gavin Price
Chris Sutherland
Andy Burt
Neill Harrison
Steve Mayles
Patrick Rabbette
Elissa Miller
Andrew James
José Fernández Castro
Giles Evans-Pritchard
Richard Geary
Andrew Fenwick
John Pegg
Peter Campbell
Adam Kitching
Ian Bolton
Gareth Lough
Salvatore Filecchia
Steve Burke

Zusätzliche Inhalte, Ressourcen und Dienstleistungen

Art Asset Group
Daniel Carey, Paul Cunningham, Keri Gunn, Giorgio Grecu, Dan Harris, Ellen Holland, Stephen Mcfarlane, Richard Morrall, Jon Mummery, Richie Prado, Louise Ridgeway, Katherine Sellar, Bryan Smyth, Andrew Thomas

Shared Technology Group
Mike Boulton, Dave Hill, Ali Eslami, Jafar Soltani, Tom Kuhn, Ben Miller, Jim Horth, Tom Grove

Test - Rare
Huw Ward, David Wong, Anthony Salway

Test - Volt
Sean Dudley, Laurence Perkins, Stu Bashford, Chris Kibble, Edwin Davies, Paul Hughes, Gareth Casey, Mark Dziubany, Paul Michael, Jamie Cartwright, Lee Jackson, Gary Sheen, Adam Domanski, Andrew Lee, David Bishop, Michael Easton, Richard Bennett, Richard Stokes, Scott Jones, Tony Clark, and the rest of the Volt Testing Team

Inhalt Handbuch
Leigh Loveday

Sprecher (Originalversion)
Louise Ridgeway, Chris Sutherland, 4Kids Entertainment

Rare Community Manager
George Kelion

Orchester
Nic Raine, James Fitzpatrick, Philharmonisches Orchester der Stadt Prag

Dank an RareManagement
Mark Betteridge, Simon Farmer, Gregg Mayles, Lee Schuneman, Lee Musgrave, Kieran Connell

Dank an
4Kids Entertainment, Rare IT Dept

Microsoft

Produktion
Ross Perez
Peter Connelly
Simon Harris

Technik
Brian Stone

Test
Andrew Franklin
Tom Arnold
Patrick Dugan
Chris James
Sean Kellogg
Rick Lockyear
Chris Liu
Miyuki Sakata
Leah Eckstrom (Excell Data Corp.)
Carolyn Cecil und die Reserve-Teams

Benutzererfahrung
Beth Demetrescu
Ginny Baldwin
Doug Startzel (Lux Group)Rick Achberger (Sakson & Taylor)

Lokalisierung
Virginia Spencer
Ireland, Japan, Korea & Taiwan Localization Teams

Benutzerforschung
Tim Nichols
Kevin Keeker

Geschäftsentwicklung
Jeremy Los
Todd Stevens

PR und Marketing
Jim Bak
Justin Mier

Rechts- und Geopolitikabteilung
Don McGowan
Sue Stickney
Maria Dellett
Elke Suber
Deanna Armstrong
Paige Williams

Besonderer Dank
Phil Spencer, Shannon Loftis, Josh Atkins, Christopher Blohm, Craig Davison, Dana Fos, Zoe Harrop, Michael Johnson, Shane Kim, Chris Kimmell, The Live KI, Klobba Lobb, MGS Web Team, Oliver Miyashita, Kevin Salcedo, Nicole Stewart, Alison Stroll, Jeff Sullivan, Matt Whiting, JoAnne Williams

XBOX KUNDENSUPPORT

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 018590	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovej podpory; Службы поддержки продуктов.

**TTY –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefoon; Tekstitelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Weitere Informationen finden Sie im Internet unter www.xbox.com

Die in diesen Unterlagen enthaltenen Angaben und Daten, einschließlich Hinweise auf URLs und weitere Internet-Websites, können ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Die in den Beispielen verwendeten Firmen, Organisationen, Produkte, Domänennamen, E-Mail-Adressen, Logos, Personen, Orte und Ereignisse sind frei erfunden, und jede Ähnlichkeit mit bestehenden Firmen, Organisationen, Produkten, Domänennamen, E-Mail-Adressen, Logos, Personen, Orten oder Ereignissen ist rein zufällig, soweit nichts anderes angegeben ist. Die Benutzer sind verantwortlich für das Einhalten aller anwendbaren Urheberrechtsgesetze. Unabhängig von der Anwendbarkeit der entsprechenden Urheberrechtsgesetze darf ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der Microsoft Corporation kein Teil dieses Dokumentes für irgendwelche Zwecke vervielfältigt oder in einem Datenempfangssystem gespeichert oder darin eingelesen werden, unabhängig davon, auf welche Art und Weise oder mit welchen Mitteln (elektronisch, mechanisch, durch Fotokopieren, Aufzeichnen usw.) dies geschieht. Es ist möglich, dass Microsoft Rechte an Patenten bzw. angemeldeten Patenten, an Marken, Urheberrechten oder sonstigem geistigen Eigentum besitzt, die sich auf den fachlichen Inhalt dieses Dokuments beziehen.

Das Bereitstellen dieses Dokuments gibt Ihnen jedoch keinen Anspruch auf diese Patente, Marken, Urheberrechte oder auf sonstiges geistiges Eigentum, es sei denn, dies wird ausdrücklich in den schriftlichen Lizenzverträgen von Microsoft eingeräumt.

Hier genannte Namen tatsächlicher Unternehmen und Produkte können Marken der jeweiligen Eigentümer sein.

Das unberechtigte Kopieren, die Zurückentwicklung (Reverse Engineering), Übertragung, öffentliche Aufführung, Vermietung, das Spielen gegen Zahlung eines Entgelts und die Umgehung von Urheberschutzmaßnahmen sind strengstens untersagt.

© 2008 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, das Microsoft Game Studios-Logo, Rare, das Rare-Logo, Viva Piñata, Windows LIVE, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE und die Xbox-Logos sind Marken der Microsoft-Firmengruppe.

DOLBY DIGITAL Hergestellt unter Lizenz der Dolby Laboratories.

Setze das Abenteuer fort unter www.vivapinata.com!